

# Porque Son amanos

Serie de 13 lecciones bíblicas para jóvenes desde un enfoque paterno

# Tabla de contenido

# Porque te amamos...

Hablemos de tus citas	1
Hablemos de la música que te gusta	9
Hablemos de las películas que ves	16
Hablemos de cómo vistes	23
Hablemos de las adicciones	31
Hablemos del sexo	39
Hablemos de la homosexualidad	47
Hablemos del aborto	57
Hablemos de tu forma de hablar	68
Hablemos de tu respeto a la autoridad	74
Hablemos de los juegos de azar	80
Hablemos de los deportes y de la vida cristiana	88
Recuerda al Creador en tu juventud	95

Esta es una adaptación del libro titulado "Because We Love You" Editado por Mike Willis para Guardian of Truth Foundation. Se han conservado los mismos bosquejos, pero se han hecho adaptaciones debido a la cultura latina, por ejemplo en las lecciones de la música, películas, deportes, etc. La última lección se conservó intacta debido a que es un tema que no necesita adaptaciones para la cultura. Cada una de las lecciones son de diferentes autores así que los enlisto por orden para darles el crédito debido. John A. Smith, Sid Latham, Matthew Allen, Jason McCort, Stan Adams, Chuck Barlett, David Dann, Jesse A. Flowers, Jason Hardin, Greg King, Keith Greer, Mike Willis y Brian Anderson.

## Hablemos francamente acerca de los juegos de azar

Los juegos de azar son uno de los seis selectos peligros enumerados por el FBI que son perjudiciales para los jóvenes. Es muy significativo que la agencia máxima de aplicación de la ley en Estados Unidos detecte peligros potenciales en muchas de las mismas áreas en las que los predicadores del Evangelio, ancianos y maestros serios de la Biblia se han opuesto durante siglos.

En la década de los 90's, el juego fue el problema número uno para los adolescentes en EEUU:

Tal como los adolescentes están empezando a mostrar signos reducción de las prácticas sexuales de riesgo, el uso de drogas ilícitas y de conducir ebrios, otro comportamiento potencialmente destructivo-el juego de azar-amenaza en convertirse en el vicio de los adolescentes de los 90's. ... Las formas más populares de juego entre los adolescentes incluyen las apuestas deportivas, juego de cartas, loterías y máquinas tragamonedas. ... Para los adolescentes jugadores compulsivos, la fiebre por las apuestas los puede llevar a otros graves, así como delitos destrucción....Los factores sociales y personales que hacen que el juego compulsivo no disminuya, es generalizado y materialismo familias inestables (U.S. News & World Report [18 de Junio de 1990] 51).

Lamentablemente, el juego es uno de los pecados más difíciles de reconocer. Por desgracia, no solo algunos hermanos juegan, también intentan probar que es correcto a la vista de Dios. Ya no es solo un problema para los que están fuera de la iglesia.

Empecemos por preguntarnos algunas cuestiones y definamos el tema.

- 1. ¿Qué tiene de bueno los juegos de azar?
- 2. ¿Por qué son tan atractivos los juegos de azar, que seducen a tantos a participar?
- 3. ¿El juego, en cualquier forma, daña la influencia y ejemplo del cristiano?

### ¿Qué son los juegos de azar?

Los juegos de azar, por definición, significan "jugar por dinero u otros intereses ... tomar dinero u otras cosas de valor en un evento incierto; arriesgar; apostar" (Webster's N.I. Dictionary).

El hermano Athens Clay Pullias, Presidente de David Lipscomb College, da la siguiente definición en su excelente folleto sobre este popular mal, "jugar al azar o jugar por dinero, apuestas sobre el resultado de un juego; jugar un juego de suerte o apuestas."

El hermano John Waddey escribió un buen artículo, "¿Qué hay de malo con los juegos de apuestas?" Ahí da las definiciones de los hermanos Frank Pack y Paul Southern. Dijeron, "Relacionado con el juego está un fuerte elemento de

incertidumbre, una gran probabilidad de perder. Se ha definido popularmente como 'conseguir algo por nada y sin la prestación de un servicio o intercambio de bienes y es esencialmente robar o una forma de robo.' Implica tomar un riesgo con el fin de obtener algo por nada, y con frecuencia significa perder lo que uno tiene sin obtener nada." Los psiquiatras clasifican los juegos de azar en la categoría compulsiva similar a la infidelidad sexual, la bebida o la adicción a las drogas ... "Jugar habitualmente es una señal de un problema de personalidad, es un rasgo de carácter no deseable."

El jugar consiste de dos elementos esenciales:

- 1. El capital (uno gana a expensas de otro).
- 2. El elemento de oportunidad (si juegas, hay posibilidad de que ganes o pierdas).

Una razón por la que este pecado parece inofensivo y que es tan difícil de reconocer es el simple hecho de que prácticamente toda nuestra sociedad acepta alguna forma o ello. Muchos parte de grupos denominacionales y seculares, incluso algunos grupos de caridad, no solo lo aprueban, sino también hacen eventos de juegos de azar para recolectar dinero para el Señor o alguna causa noble. Noches de Bingo y de Monte Carlo levantan fondos de varias organizaciones (incluso iglesias) que se esconden detrás del "bien" que el dinero hace.

### Respondiendo los argumentos

Cuando examinamos algunos de los

argumentos que dan aquellos que aprueban el juego, se hace más fácil ver por qué estos argumentos están equivocados.

Los juegos de azar son una forma de entretenimiento. Un hermano predicador que vivió en Las Vegas, comenta lo siguiente: al predicar en una campaña en California, me enteré que dos parejas que estaban presentes habían recientemente regresado de un fin de semana de juego en Las Vegas. (¡el hombre era un antiguo anciano!) Intentó decirme que el juego no era diferente de ir a cazar o a pescar. También dijo que él lo hacía solo por entretenimiento. Cuando le pregunté si devolvería todo el dinero que había ganado, respondió, "Por supuesto que no; es mío." Le dije que conocía un lugar en Las Vegas dónde vendían antiguas máquinas de tragamonedas. Él podría comprar una y ponerla en su casa, ahorrar dinero y aun así tener el valor del entretenimiento. Él respondió: "De ninguna manera, ¡cómo puedo ganar el premio mayor haciendo eso!"

Los juegos de azar, tal como el conducir, invertir o sembrar, es un riesgo. Si, el conducir implica un riesgo, pero no es un riesgo que se elija o desee. Si un hombre maneja en forma segura ¿cómo ganará la propiedad de otro? ¿Los demás no perderán nada si él conduce con seguridad? Los juegos de azar se defienden sobre la base de que casi todo lo que hacemos implica un riesgo. Dicen que el agricultor está arriesgando cuando siembra su semilla en primavera, que el inversionista está arriesgando cuando pone su dinero en

nuevos negocios y cuando uno adquiere su póliza de seguro de vida está participando en una forma de juego de azar. No obstante, en estos esfuerzos valiosos, los participantes no están creando riesgos innecesarios tales como en los juegos de azar. No hay ningún intento de tomar algo a expensas de alguien más sin darle o prestarle un servicio. No hay un intento de vivir la vida sin trabajar, para la agricultura se requiere trabajo, invertir requiere de capital que se gana mediante el trabajo y la planeación y el adquirir un seguro requiere un pago regular de primas estipuladas. Estas y otras formas de proyectos forman la misma base sobre la que nuestro sistema de libre empresa se basa. Participar en estas actividades afines construye; el juego destruye. Una nación fuerte no puede edificarse sobre los juegos de azar. ¿Qué clase de mundo sería este si todos jugaran durante toda su vida y nunca trabajaran un día de trabajo honesto desde la cuna a la tumba?

Algunos justifican los juegos de azar si las ganancias se usan para fines dignos. Los defensores se basan sobre la totalmente inválida suposición de que "el fin justifica los medios." Algunos cuerpos religiosos se han convertido en gigantescas instituciones de juego para recaudar fondos para sus costos de operación. Muchas veces han violado leyes estatales al hacerlo. Las dependencias del gobierno con frecuencia se hacen de la vista gorda ¡y no infraccionan! En todo momento esos métodos han violado las leyes celestiales. Pablo nos dijo cómo recaudar dinero para fines religiosos. Escribió: "En cuanto a la ofrenda para los

santos, haced vosotros también de la manera que ordené en las iglesias de Galacia. Cada primer día de la semana cada uno de vosotros ponga aparte algo, según haya prosperado, guardándolo, para que cuando yo llegue no se recojan entonces ofrendas." (I Corintos 16:1-2). "Pero esto digo: El que siembra escasamente, también segará escasamente; y el que siembra generosamente, generosamente también segará. Cada uno dé como propuso en su corazón: no con tristeza, ni por necesidad, porque Dios ama al dador alegre" (II Corintios 9:6-7). El juego de azar es de azar, sea en un bingo de la Iglesia Católica o en la lotería, en una rifa protestante, en Las Vegas o con el Monte Carlo. Si, una forma de juego es peor que otro, sin embargo, sin duda parecería que el juego de azar con fines religiosos constituye el pecado más grande.

### CONDENACIÓN BÍBLICA SOBRE LOS JUEGOS DE AZAR

Los defensores de los juegos de azar están siempre tratando con preguntas como, "¿Dónde condena la Biblia los juegos de azar? O ¿Dónde dice la Biblia 'no participarás en juegos de azar'?" Dirán, "no puedes encontrar la palabra juegos de azar en la Biblia." Sin embargo, tampoco podemos encontrar las palabras explícitas de violación, cocaína, heroína, etc., no obstante, participar de ello es condenado con toda seguridad en la Biblia. Aquí tenemos motivos bíblicos que condena a este doloroso mal.

(1) Los juegos de azar son malos porque quitan y no dan nada a cambio. El administrador de los juegos no alguien

generoso. Es alguien que quita. Sabe que hay poca probabilidad de darle mucho a sus clientes. Él no juega, ¿por qué hacerlo? Las posibilidades matemáticas de que él pierda en el proceso son casi nulas. Dr. E. E. Blanche autor del libro titulado *Las matemáticas de los juegos de azar*. Dice:

A la larga, nadie puede ganar sino solo los hombres que administran el juego (es decir, las casas de apuestas o los operadores de los juegos de azar) La leyes matemáticas le garantizan al operador del 1.5% al 90% de todo el dinero apostado.

Uno puede estar seguro que lo gana el operador es mucho más cercano al 90% que al 1.5%.

- (2) Los juegos de azar son malos porque violan la "Regla de Oro" que dice: "Así que, todas las cosas que queráis que los hombres hagan con vosotros, así también haced vosotros con ellos; porque esto es la ley y los profetas" (Mateo 7:12). Los jugadores no son de los que practican la regla de oro ni por equivocación.
- (3) Los juegos de azar están mal porque se basan en la "Regla de Hierro" y no en la filosofía que representa la "Regla de oro." La "Regla de Hierro" dice que el poder da el derecho. Consigue todo lo que puedas de los demás por las buenas, estafando o por cualquier medio disponible.
- (4) Los juegos de azar son malos porque van directamente en contra del más grande mandamiento—ama a Dios por sobre todas las cosas (Mateo 22:37). Los juegos de azar y Dios son incompatibles; no pueden

- mezclarse. No hay forma de que una persona se entregue al juego y a Dios al mismo tiempo. Ambos son amos de los hombres y el hombre no puede servir a dos amos al mismo tiempo (Mateo 6:24).
- (5) Los juegos de azar son malos porque violan el segundo más grande mandamiento— amar al prójimo como a uno mismo (Mateo 22:39). Uno no ama a su prójimo cuando se dedica a tratar de quitarles todo su salario, su casa, su carro o todo lo que tenga ahorrado. Su amor está centrado en sí mismo de una forma total.
- (6) Los juegos de azar están mal porque violan el nuevo mandamiento de Cristo que inculca que nos amemos unos a otros como él nos amó (Juan 13:34, 35). Ningún jugador puedo hacer esto; ¡ni nunca lo ha hecho!
- (7) Los juegos de azar están mal por las tres motivaciones que lo sostienen—la ambición, la avaricia y el deseo de ganar a expensas de otro, su mala motivación y combatividad por ser un ganador y todos los demás ser perdedores. Tal disposición codiciosa, avara y egoísta está en contra de la directriz de Pablo a los cristianos en Roma: "Amaos los unos a los otros con amor fraternal; en cuanto a honra, prefiriéndose los unos a los otros" (Romanos 12:10).
- (8) Los juegos de azar están mal porque van directamente en contra de la ética de trabajo de ganarnos nuestro pan por medio del sudor de nuestra frente (Génesis 3:19). No debemos robar (que es lo que hace el juego de azar—robar por consentimiento o permiso) sino trabajar con nuestras manos lo cual es bueno (Efesios 4:28). El que NO trabaja—QUE NO COMA (es la indicación de Pablo en II

### Porque te amamos...

- Tesalonicenses 3:10. Con la tranquilidad de que hemos trabajado debemos comer nuestro propio pan (II Tesalonicenses 3:12). El juego apaga el deseo de un esfuerzo honorable.
- (9) Los juegos de azar son malos porque esclavizan; se meten en la sangre del hombre y como el alcohólico que depende de la bebida, el jugador compulsivo, adictivo vive torturado si un día no juega.
- violan el concepto bíblico de la mayordomía y al siervo se le requiere que sea fiel y honesto (I Corintios 4:1, 2; Lucas 16:1ss). Todo lo que tenemos se nos ha dejado por un periodo de tiempo corto por el Dios misericordioso. No debemos perderlo o despilfarrarlo. El jugador es rápido en ambas cosas—pierde y derrocha lo que tiene. Más de un hombre ha perdido todo debido a una baraja de cartas, un par de dados o en las carreras de caballos y siempre convirtiéndose en perdedor.
- (11) Los juegos de azar son malos porque pone un mal ejemplo a los demás. Debemos ser ejemplos de lo que es bueno según I Timoteo 4:12 y Tito 2:7-8.
- (12) Los juegos de azar son malos porque engendran la deshonestidad, el engaño y la inmoralidad. Conduce a mentir. Lo lleva al hurto o al robo a mano armada para pagar las deudas crecientes o incluso para pagar las asombrosas deudas con los señores del juego, que no conocen de misericordia cuando llega el tiempo del pago. Lleva a la inmoralidad cuando las mujeres pagan sus deudas por medio de favores sexuales a sus acreedores del juego.

- (13) Los juegos de azar son malos porque es un mundo al cual el Señor nunca entró. ¿Dios fue jugador estando en la carne?, ¿El Salvador lanzó dados? ¿El maestro participaba en juegos de azar y le enseñaba a otros sus estrategias? ¡Que perezcan tales pensamientos!
- (14) Los juegos de azar son malos porque destruyen el matrimonio y el hogar. Más de un jugador ha perdido esposa, familia, trabajo, dinero, etc., debido a sus hábitos compulsivos de juego.
- (15) Los juegos de azar son malos porque destruyen la paz mental. El jugador compulsivo y adicto nunca está realmente en paz con Dios, con los demás y con él mismo.
- (16) Los juegos de azar son malos porque la codicia y el egoísmo ahogan la semilla (Mateo 13:22). El Señor nos advierte que miremos y nos guardemos de toda avaricia, porque la vida del hombre no consiste en la abundancia de los bienes que posee (Lucas 12:15). La codicia, es el fundamento del juego y está categorizada como idolatría por Pablo en Efesios 5:3-5 y Colosenses 3:5. El jugador es básicamente un idólatra de corazón.
- (17) Los juegos de azar son malos porque tratan de hacer ver que el fin justifica los medios y ese es un razonamiento peligroso.
- (18) Los juegos de azar son malos porque se cree en la suerte y la fortuna—no en el Señor y en la fe. El juego es un rechazo a la providencia de Dios en nuestras vidas.
- (19) Los juegos de azar son malos porque violan Mateo 5:16 que dice que debemos permitir que nuestra luz brille delante de los

hombres, a fin de que Dios pueda ser glorificado por nuestras buenas obras. Los juegos de azar son una obra de las tinieblas—nunca de la luz verdadera.

(20) Los juegos de azar están mal porque violan el encargo cristiano de que debemos hacer el bien a todos los hombres y especialmente a los de la familia de la fe (Gálatas 6:10).

# CUATRO FORMAS DE OBTENER DINERO: TRES HONORABLES—UNA INDECENTE

Lamentablemente, los que formulan esos argumentos necesitan entender la diferencia entre "riesgo" y "oportunidad." En la vida, muchas cosas tienen "riesgo." El implica oportunidad—no jugar ¿Cuál es, pues, la clara línea de distinción entre los juegos de azar, que es un pecado y el tomar los riesgos que son esenciales para la vida productiva? Los juegos de azar son pecaminosos porque implican el deseo de obtener algo por nada—algo que pertenece a otra persona y/o personas. Es robar con permiso. Es un acuerdo-bajo la forma de robo. El juego no es una de las formas legítimas para hacer dinero.

- 1. **Trabajo**—dinero pagado y ganado por medio, ya sea por un esfuerzo físico o mental (Génesis 3:19; II Tesalonicenses 3:10).
  - a. Trabajar por salario. Leer Mateo 20:1, 2; Lucas 10:7.
  - b. Proveer para los suyos. Leer I Timoteo 5:8.
- 2. **Intercambio**—intercambio de un artículo por su valor monetario u

- otros bienes de igual valor. Comprar, vender o comerciar una cosa por algo del mismo valor. Leer Lucas 22:36; Juan 4:8. Pablo hizo tiendas para ganarse la vida (Hechos 18:3).
- 3. **Amor**—dinero u otros bienes (regalo o herencia) recibidos sin esperar que regresen. Dar o recibir un regalo. Leer Efesios 4:28; Hechos 2:45; 4:36, 37, Proverbios 17:8.

Estas son formas honorables de obtener dinero. Hay una cuarta forma y esta es por medio del robo. Obtener dinero a través de robar es pecaminoso (Romanos 13:9; Efesios 4:28).

Lo que uno recibe de los juegos no se lo gana con el sudor, no es un regalo y no se ha encontrado; por lo tanto, la única categoría en la que el dinero que se obtiene al jugar puede colocarse en el robo—robar por medio de consentimiento. Alguien dirá: "No es un robo porque las partes están de acuerdo." Pregunta: Suponga que varios acuerdan cometer inmoralidad o un asesinato. ¿Estaría bien participar de estos pecados solo porque las personas lo acuerdan? ¡Dios lo prohíbe!

Ahora, especifiquemos algunas áreas que no son juegos de azar. (1) poner dinero en el banco y obtener interés de él no es un juego. Eso es correcto y nuestro Señor dijo que lo era, "Por tanto, debías haber dado mi dinero a los banqueros y al venir yo, hubiera recibido lo que es mío con los intereses" (Mateo 25:27). Nuestro Señor respaldó el principio de recuperar el dinero de uno "con interés." (2) El inversionista en acciones y bonos cae en esta misma categoría, ya que

### *Porque te amamos...*

estos representan la propiedad parcial de instalaciones productivas tales como fábricas, plantas industriales, infraestructura de comunicaciones, minas, etc. (3) Los seguros no son juegos de azar. Uno paga por protección para las inevitables posibilidades de enfermedad, heridas y muerte, etc.

¿Hay un pasaje dónde Dios le autorice a los hombres jugar un juego de azar y arriesgar algo de valor para que cuando salga el resultado, algunos se beneficien y otros pierdan?

### ALGUNOS PERVIERTEN LAS ESCRITURAS EN UN ESFUERZO PARA JUSTIFICAR LOS JUEGOS DE AZAR

Existen los que sostienen de que la juegos Biblia aprueba los refiriéndose a la asignación de las tierras entre las tribus (Números 26:55), la rotación de oficios (I Crónicas 24:5) y a la selección del apóstol Matías por sorteo (Hechos 1:26) en el Nuevo Testamento. Sin embargo, en cada uno de estos casos no se trata de juegos de azar de la gente y que por casualidad llegar a un resultado como en el caso de los juegos de azar, sino que esta fue la manera de Dios de darles a conocer su decisión. "La suerte se echa en el regazo; más de Jehová es la decisión de ella" (Proverbios 16:33).

### CÓMO EVITAR LOS JUEGOS DE AZAR

No empiece con pequeñas apuestas para ver quién paga las coca-colas, volados, lanzar los dados, las apuestas en un juego de futbol o poner un dólar sobre el resultado de un evento deportivo por venir. Lo que es poco ahora podría convertirse mañana en un cheque o en su casa.

### **CONCLUSIÓN**

Los juegos de azar son una forma segura de dañar ahora y que finalmente allana el camino a la perdición o el infierno. NO es un pasatiempo nacional para la VERDADERA prosperidad; es una apuesta segura para la pobreza del alma y a la perdición en el mundo venidero. "Aun si los juegos de azar produjeran una abundante riqueza nacional, ¡aun así estaría mal! Así escribió un hermano al editor de *The Commercial Appeal* durante la batalla de las apuestas en el otoño de 1987.

Tenga cuidado con los juegos de azar como lo haría con una víbora de cascabel; es igual de letal.

Preguntas
-----------

1.	¿Puedo como cristiano, voluntariamente aprovecharme de otra persona, si realmente amo a esa persona?		
2.	Defina las tres formas honestas de hacer dinero. ¿A qué categoría pertenece el juego?		
3.	¿Cómo afecta el juego al ejemplo y la influencia del cristiano?		
4.	Defina la palabra "avaricia."		
5.	¿Por qué debería considerarse el juego como un vicio?		
6.	¿Cuáles son los "frutos" del juego?		
7.	Enumere algunos ejemplos de juegos		
8.	Haga una distinción entre el jugar y la agricultura, el invertir dinero o el comprar un seguro.		
9.	¿Por qué es malo hacer juegos de azar para actividades religiosas?		